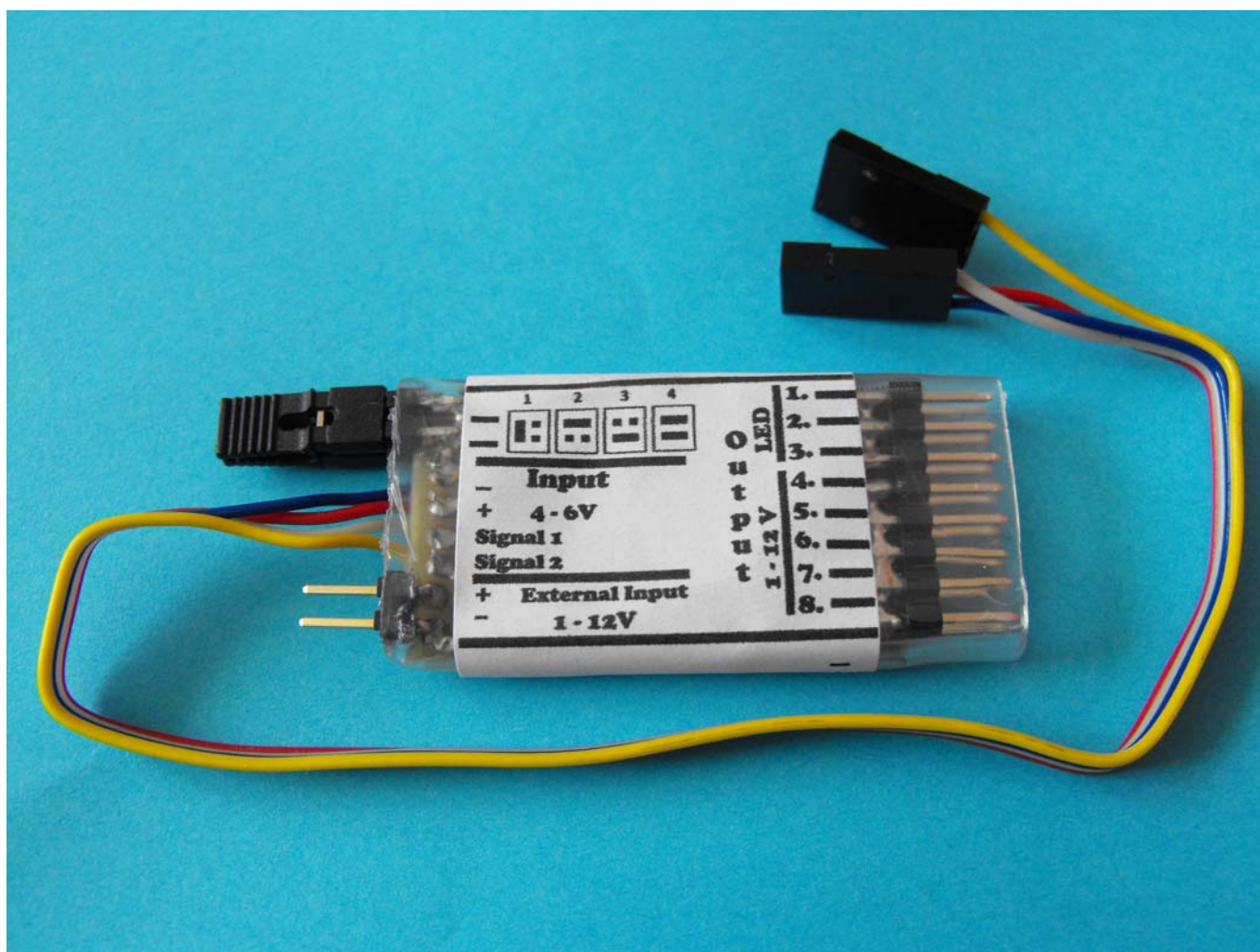


RC – LIGHTS – V3



Obsah:

1. Popis zariadenia RC – LIGHTS V3
2. Popis funkcií RC – LIGHTS V3
3. Príklady osvetlení na lietadlách
4. Príklady osvetlení na lodiach
5. Montáž konektorov

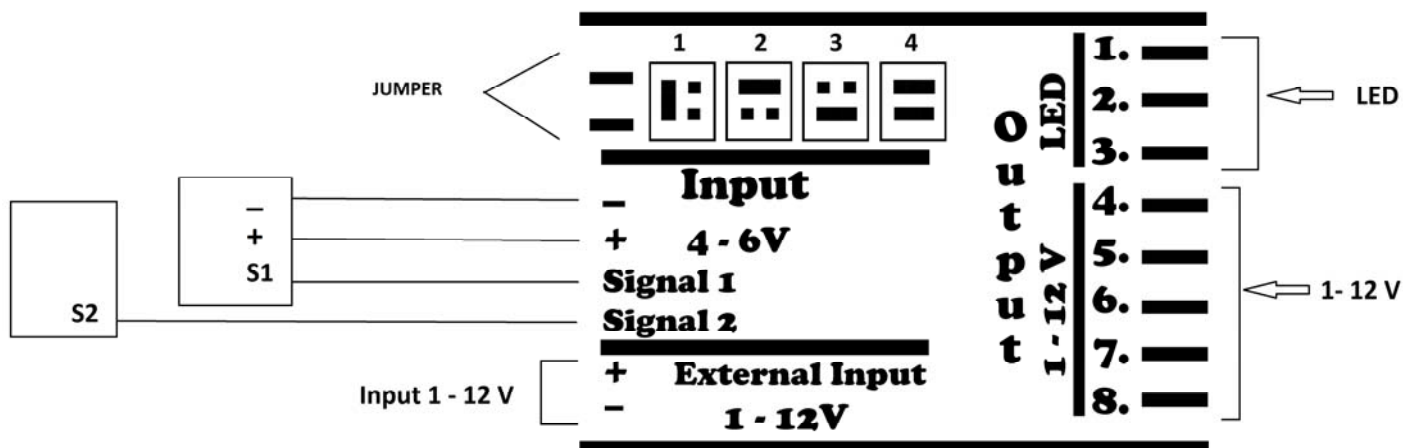
Upozornenie:

- Pred použitím si pozorne prečítajte návod na použitie a popis jednotlivých funkcií
- Zariadenie pracuje aj s malým napätím, odporúčame preto pred letom vždy skontrolovať stav vašich akumulátorov.
- V prípade rušenia je možné, že sa výstupy 1. až 8. zopnú (rozsvietia) samovoľne !
- !!! V prípade nesprávneho zapojenia RC - LIGHTS, či jeho nevhodného použitia, alebo poddimenzovania napájacieho zdroja, neručíme za prípadné škody na zariadení alebo majetku !!!

1. Popis zariadenia RC – LIGHTS V3

Parametre:

- Napájacie napätie - INPUT (výstup 1. až 3.) 4 až 6 V
- Rozmery: 55 x 23 x 6 mm
- Váha: 10 g



INPUT – napájanie RC-LIGHTS 4 až 6 V. Na napájanie RC – LIGHTS je možné použiť prídavnú batériu alebo použiť napájanie priamo z prijímača v RC modely. Toto napájanie zabezpečuje chod RC-LIGHTS a tiež sú z neho napájané LED výstupy 1. až 3.

EXTERNAL INPUT – napájanie externého výstupu 4. až 8. s napájacím napätím od 1 do 12 V

Output – výstup 1. až 3. pre LED

- výstup 4. až 8. sú výstupy z externého zdroja. Výstup spína kladný pól z EXTERNAL INPUT podľa zvolenej funkcie na SWITCHi. (výstupné napätie je **rovnaké** ako vstupné!)

Na tieto výstupy je možné zapojiť spínanie napr.: svetiel, žeravenie motora, dymovnic, pyrotechniky a podobne. (pri zapájaní zariadení na RC-LIGHTS, dodržujte bezpečnostné pokyny od výrobcu pripájaných zariadení, obzvlášť pri zapájaní pyrotechniky!)

Upozornenie: v prípade rušenia je možné, že sa pyrotechnika odpáli predčasne !!!

SWITCH – prepínač funkcií prostredníctvom Jumprov (popis funkcií str.2)

S1 – signál prvého riadeného kanálu

S2 – signál druhého riadeného kanálu

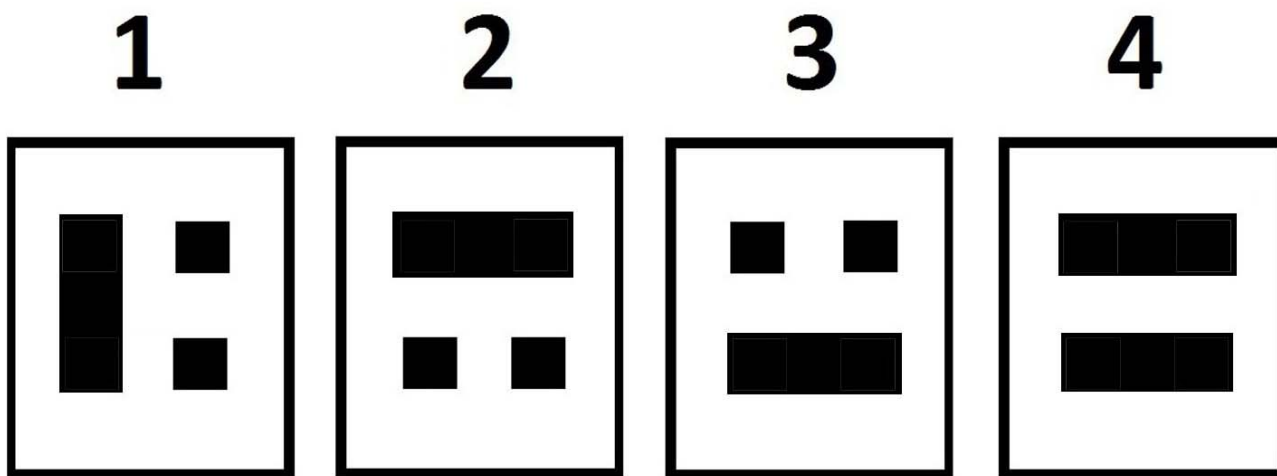
2. Popis funkcií RC – LIGHTS V3

RC – LIGHTS V3 je blikáč s dvoma riadenými kanálmi Signal 1 (S1) a Signal 2 (S2).

Pomocou riadených kanálov sa výstupy pri jednotlivých funkciách zapínajú („on“) a vypínajú („off“). Zapnutie/vypnutie závisí od polohy riadiacej páky alebo prepínača na diaľkovom ovládači.

Napr.: Na plynovej páke je za normálnych okolností (keď nie je zapnutý reverz výchyliet) v hornej polovici výchylka rovná alebo väčšia ako 50% ($=>50\%$) a v dolnej polovici výchylka rovná alebo menšia ako 50% ($=<50\%$).

Funkcie výstupov 1. až 8. je možné meniť podľa toho ktorú funkciu na SWITCH zvolíte.



Zobrazenie možných zapojení funkcií jumprov na prepínači SWITCH

Funkcia 1. –LIETADLO / HELIKOPTÉRA - „on/off“ funkcia je ovládaná cez S1 z RC ovládača. Pri „off“ nie je zopnutý žiadny výstup, pri „on“ $=>50\%$ sa zopnú výstupy nasledovne:

- **Výstup 1.** - LED – svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ $=>50\%$)
- **Výstup 2.** – LED– bliká 3x rýchlo za sebou
- **Výstup 3.** – LED– bliká pomaly
- **Výstup 4.** – 12V – svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ $=>50\%$)
- **Výstup 5.** – 12V – bliká 3x rýchlo za sebou
- **Výstup 6.** – 12V – bliká pomaly
- **Výstup 7.** – 12V – bliká
- **Výstup 8.** – 12V – trvalo svieti

V prípade nezapojenia konektoru, ktorý prijíma signál S1 alebo S2 zariadenie sa bude správať ako keby na ňom bola hodnota „on“

Funkcia 2. –LIETADLO / HELIKOPTÉRA (opačná poloha páky na S1 a S2)- „on/off“ funkcia je ovládaná cez S1 z RC ovládača. Pri „off“ nie je zopnutý žiadny výstup, pri „on “ = <50% sa zopnú výstupy nasledovne:

- **Výstup 1.** – LED - svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ = <50%)
- **Výstup 2.** – LED - bliká 3x rýchlo za sebou
- **Výstup 3.** – LED - bliká pomaly
- **Výstup 4.** – 12V – svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ = <50%)
- **Výstup 5.** – 12V – bliká 3x rýchlo za sebou
- **Výstup 6.** – 12V – bliká pomaly
- **Výstup 7.** – 12V – bliká
- **Výstup 8.** – 12V – trvalo svieti

V prípade nezapojenia konektoru, ktorý prijíma signál S1 alebo S2 zariadenie sa bude správať ako keby na ňom bola hodnota „on“

Funkcia 3. –LIETADLO / HELIKOPTÉRA - „on/off“ funkcia je ovládaná cez S1 z RC ovládača. Pri „off“ nie je zopnutý žiadny výstup, pri „on “ = >50% sa zopnú výstupy nasledovne:

- **Výstup 1.** – LED – svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ = >50%)
- **Výstup 2.** – LED – bliká 3x rýchlo za sebou
- **Výstup 3.** – LED – bliká pomaly
- **Výstup 4.** – 12V – svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ = >50%)
- **Výstup 5.** – 12V – svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ = >50%)
- **Výstup 6.** – 12V – trvalo svieti
- **Výstup 7.** – 12V – trvalo svieti
- **Výstup 8.** – 12V – bliká pomaly

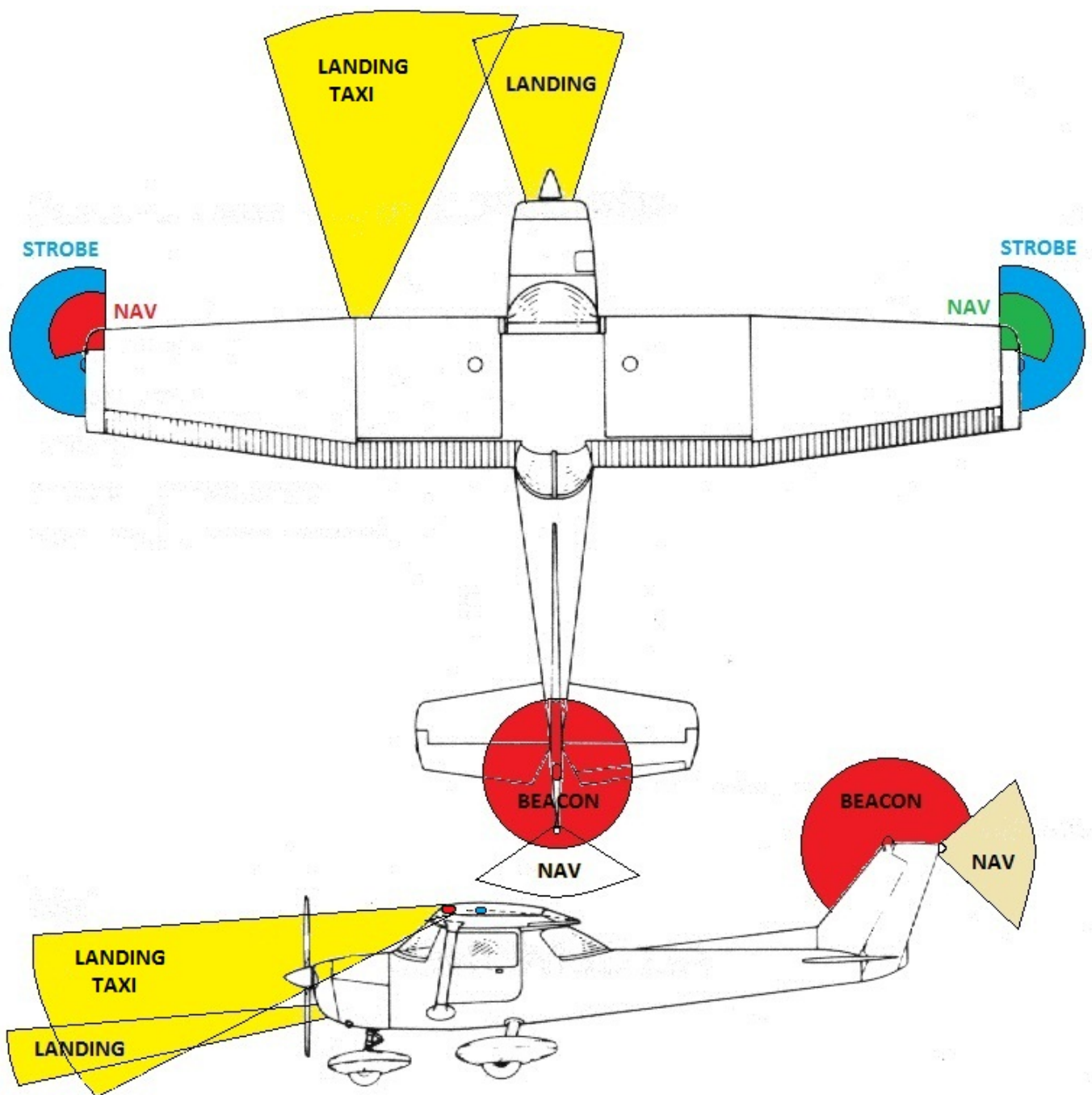
V prípade nezapojenia konektoru, ktorý prijíma signál S1 alebo S2 zariadenie sa bude správať ako keby na ňom bola hodnota „on“

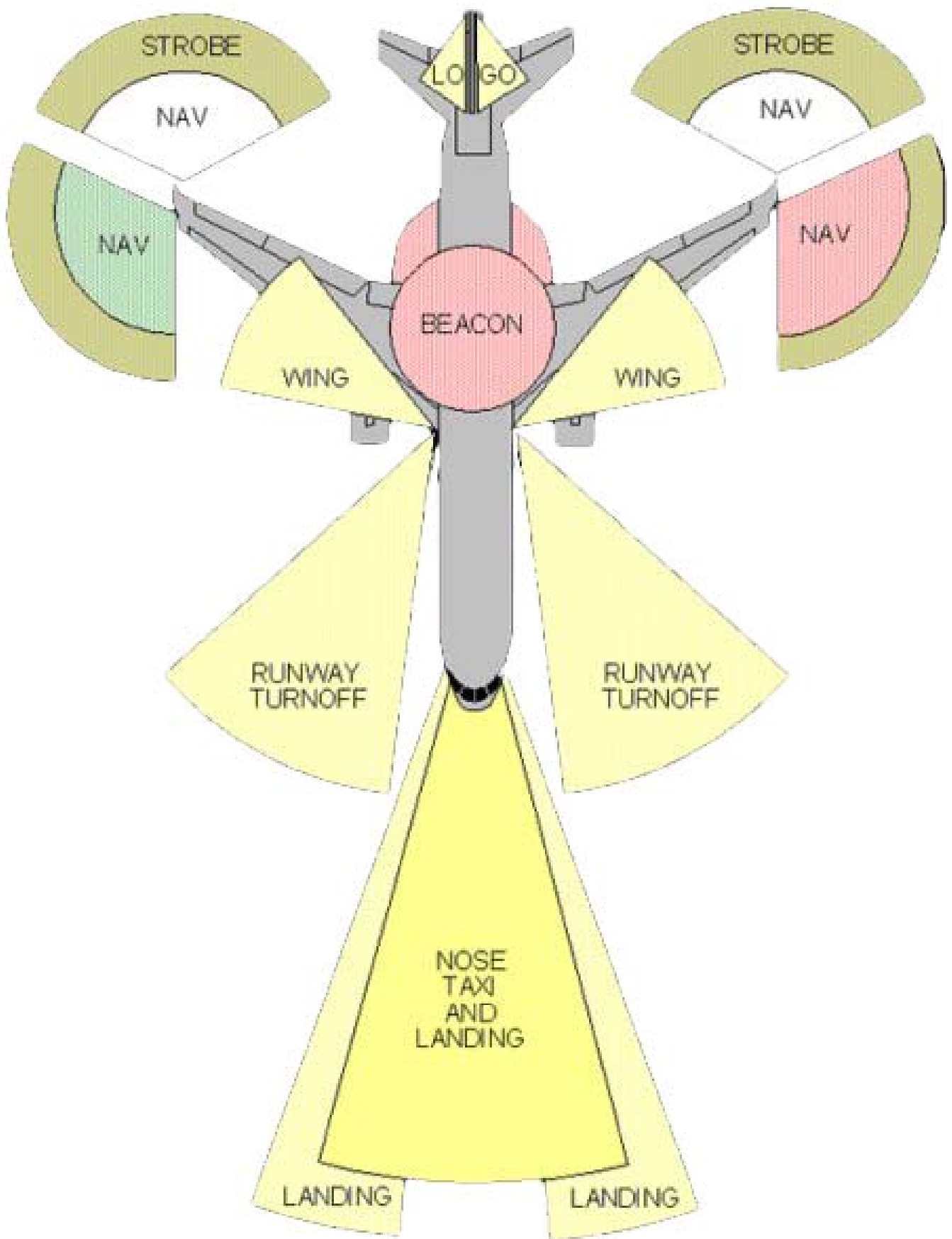
Funkcia 4. –LIETADLO / HELIKOPTÉRA (opačná poloha páky na S1 a S2)- „on/off“ funkcia je ovládaná cez S1 z RC ovládača. Pri „off“ nie je zopnutý žiadny výstup, pri „on “ = <50% sa zopnú výstupy nasledovne:

- **Výstup 1.** – LED – svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ = <50%)
- **Výstup 2.** – LED – bliká 3x rýchlo za sebou
- **Výstup 3.** – LED – bliká pomaly
- **Výstup 4.** – 12V – svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ = <50%)
- **Výstup 5.** – 12V – svieti trvalo „on/off“ - cez S2 („on“ = <50%)
- **Výstup 6.** – 12V – trvalo svieti
- **Výstup 7.** – 12V – trvalo svieti
- **Výstup 8.** – 12V – bliká pomaly

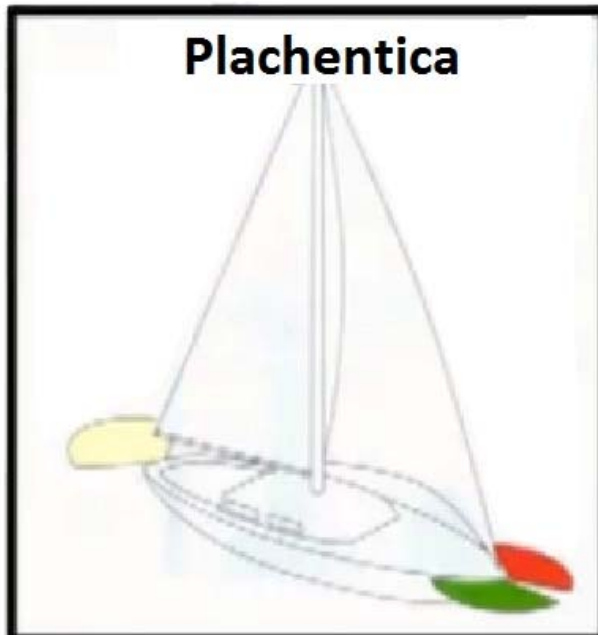
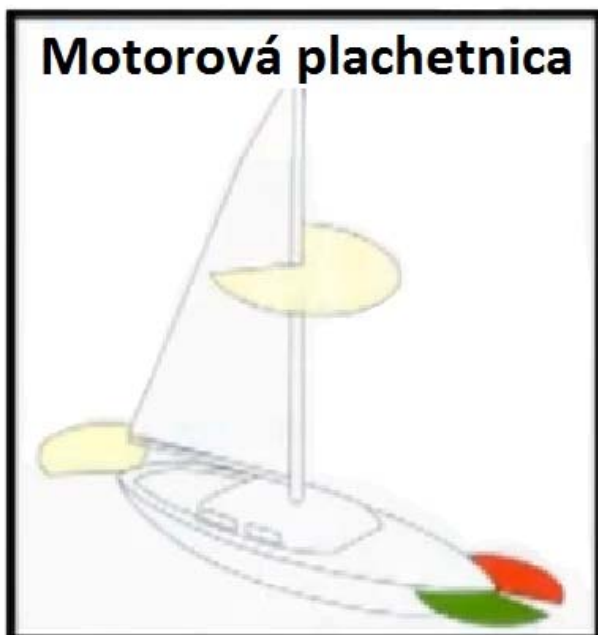
V prípade nezapojenia konektoru, ktorý prijíma signál S1 alebo S2 zariadenie sa bude správať ako keby na ňom bola hodnota „on“

3. Příklady osvětlení na lietadlách



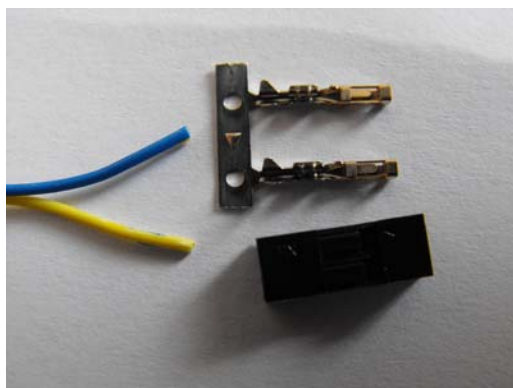


4. Príklady osvetlení na lodiach

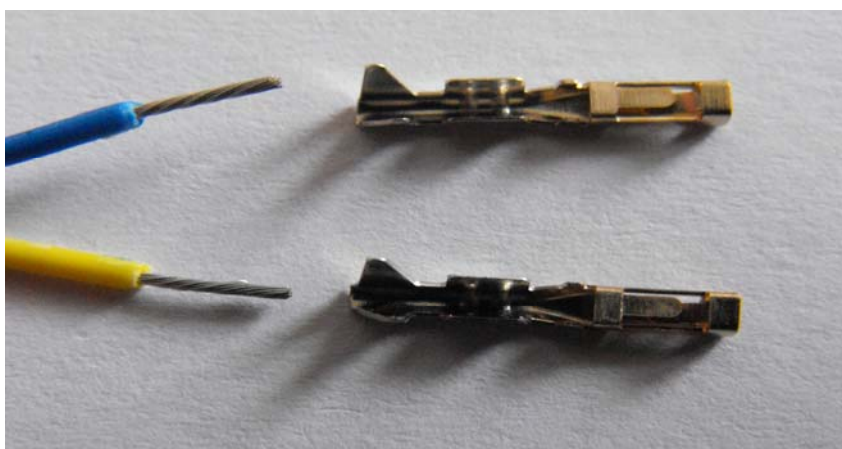


5. Montáž konektorov

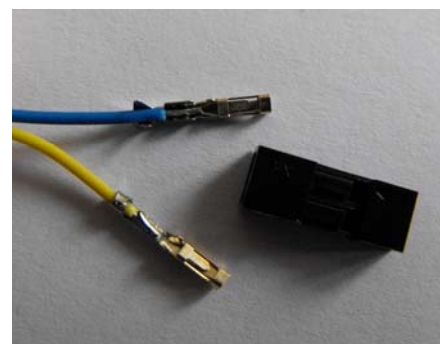
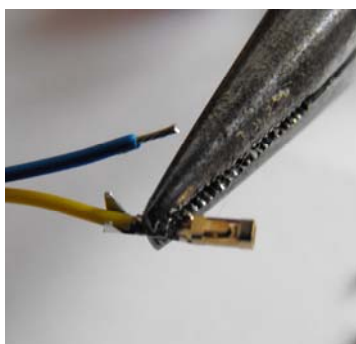
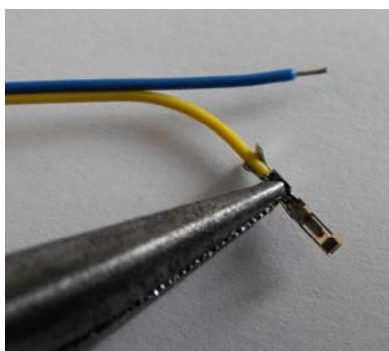
1. Skrátime káble na potrebnú dĺžku.



2. Odizolujeme vodiče v dĺžke asi 3mm a zatočíme



3. Klieštikmi silno zatlačíme jazýčky na dutinkách.



4. Vložíme do tela konektora.

